NINTENDO DS™

Nintendo®

タッチ！カービィ™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

NTR-ATKJ-JPN-1

このたびは任天堂“ニンテンドーDS”専用ソフト「タッチ!カービィ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ 小さいお子様が誤って飲み込まないように、手の届かない場所に保管してください。

注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

TOUCH SCREEN

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンの基本操作には次の２種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンは、専用のタッチペン（NTR-004）で操作してください。
- 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

ストーリー

ここは平和なプププランド。カービィは、今日ものんきに散歩中。

すると突然、目の前に**謎の魔女**が現れ、
あたり一面を絵に塗り変えてしまいます。

カービィに気づいた魔女は
空に**怪しげな額縁**を描き、その中へと逃げ込みました。

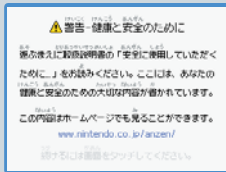
カービィが後を追った額縁の中には、絵画の世界が広がっていました。
魔女は、立ち向かうカービィに**ボールの魔法**をかけて飛び去ります。

魔女が落としていった、**不思議な絵筆**にカービィが触れると、
絵筆は虹色の光を放ちつつあなたの手元へ…。

もくじ

HOW TO START

ゲームの始めかた

⚠警告－健康と安全のために
遊ぶまえに取扱説明書の「安全に使用していただくために…」をお読みください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
この内容はホームページでも見ることができます。
www.nintendo.co.jp/anzen/
続けるには画面をタッチしてください。

ニンテンドーDS本体の電源がOFFになっていることを確認してから、『タッチ！カービィ』のDSカードを本体のDSカード差し込み口に正しく差し込み、POWERを押してください。ニンテンドーDS本体の起動画面が表示されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

DSメニュー画面に表示される『タッチ！カービィ』のパネルにタッチすると、ゲームを始めることができます。

この取扱説明書に掲載されている画面写真のワクの色は、赤は上画面、青は下画面（タッチスクリーン）を表しています。

ニンテンドーDS本体の設定をオートモードにしておくと、ここまでの入力を省略することができます。詳しくは、ニンテンドーDS本体の取扱説明書の33ページ、46ページをご覧ください。

ファイルセレクト画面

はじめにプレイするファイルを選び、ファイルアイコンをタッチします。

ゲームデータがセーブされているファイルにタッチすると…

ゲームセレクト画面に進みます。ゲーム名をタッチして始めます。

各ゲーム・オプションについては ▶▶▶ 12〜22ページ

データがセーブされていないファイルにタッチすると…

あらたにファイルが作成されます。はじめて【メインゲーム】をプレイするときには［トレーニング］に進みます。

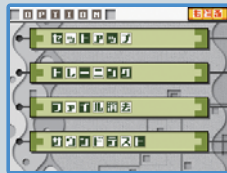
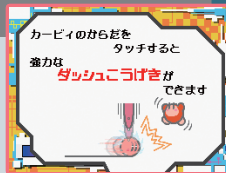
［トレーニング］については ▶▶▶ 7・22ページ

CONTROL
操作方法

ゲーム中のアクションは、すべてタッチペンで操作します。

ゲームプレイ中に本体を閉じると、スリープモードになり、液晶表示を消すなどして消費電力を節約します。
スリープモード中に本体を開くとゲーム画面に復帰します。

タッチペンを使った操作

【オプション】内にある［トレーニング］では
デモプレイを見ることができます。
タッチペンを使った操作については、
8～11ページもご覧ください。

［トレーニング］では、上画面にアドバイスが表示されます。プレイの参考にしましょう。

START ポーズ画面を開く／閉じる

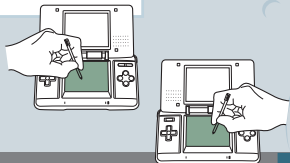
カービィがそのとき持っている能力の情報とともに、以下のメニューが表示されます。

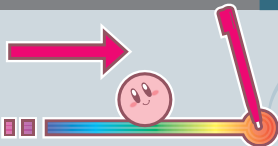
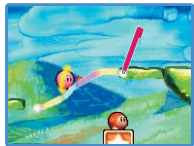
● **［つづける］にタッチ**
ゲーム画面にもどります。

● **［やめる］にタッチ**
ステージセレクト画面にもどります。

ゲームにもどる場合は［つづける］にタッチします。

TOUCH ACTION
タッチアクション

カービィの操作は、
すべてタッチペンで行います。

虹のライン

タッチペンを下画面でスライドさせると、
虹のラインを描くことができます。
カービィが虹のラインに乗ると、
ラインを描いた方向に転がっていきます。

高い足場に登る

虹のラインを高い足場へ描けば、カービィがラインを登っていきます。

転がる方向を変える

垂直の虹のラインにぶつかると、カービィが反対方向に転がります。

攻撃を防ぐ

敵やカラクリの攻撃には、虹のラインで防げるものがあります。

カービィは、ラインを描いた方向に転がります。虹のラインを描くたびに、上画面に表示されているインクゲージが減っていきます。ラインを描いていない間に、ゲージが回復します。カービィが地上や足場の上にいるときは回復が早くなります。

インクゲージ

タッチダッシュ

タッチペンでカービィにタッチすると、カービィが一定の距離をダッシュします。ダッシュ中に敵に体当たりすると、敵を倒すことができます。

カービィにタッチ

ダッシュで体当たり

倒した敵が能力を持っていたら、その能力をコピーすることができます。

コピー能力については ▶▶▶ 15ページ

敵にタッチ

タッチペンで敵にタッチすると、敵が「しびれ状態」になります。
しびれ状態の敵は、しばらくの間動くことができません。

CHECK

しびれ状態の敵なら、ダッシュしていなくても体当たりで倒すことができます。倒した敵が能力を持っていたら、その能力をコピーすることができます。

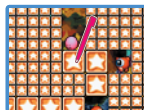
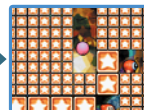
コピー能力については ▶▶▶ 15ページ

カラクリにタッチ

ステージ内には、いろいろな「カラクリ」があります。
タッチペンでタッチすることで、
壊したり、作動させたりできます。

カラクリについては ▶▶▶ 18ページ

星ブロック

コピー能力を使って壊すブロックもあります。

大小の星ブロックにタッチすると…。

星ブロックを壊すことができます。

爆弾ブロック

タッチすると爆発し、接しているブロックも壊すことができます。

スーパー大砲

紫色のスイッチにタッチして、カービィを発射します。

ステージ内で≫≫が表示されたら…

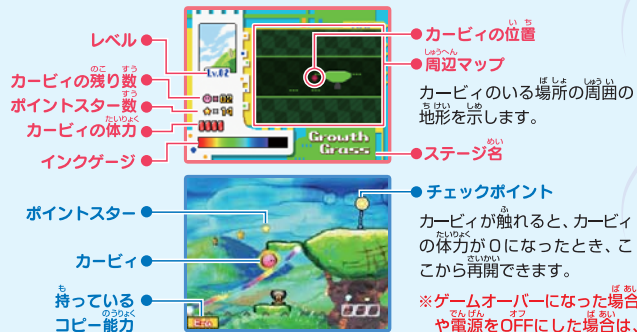
するとカラクリが作動します。≫≫は、一度タッチすると、二度め以降は表示されません。

MAIN GAME

メインゲーム

7つのレベルで構成された「絵画の世界」を、「キャラクターボール」になったカービィを操作しながら冒険していきます。

画面の見かた

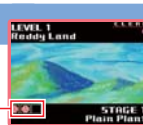
上画面に表示される周辺マップも確認しながら、ステージを進んでいきましょう。カービィの残り数が０のときにミスをする（カービィの体力がなくなる）と、ゲームオーバーとなります。

※ゲームオーバーになった場合や電源をOFFにした場合は、チェックポイントからは再開できません。

コピー能力については ▶▶▶ 15ページ

【メインゲーム】の進めかた

1 レベルを選ぶ

まるいテーブル部分をスライドしてレベルを切り替えます。

2 ステージを選ぶ

レベルを選んだら、プレイしたいステージを選んでタッチしてください。

クリアしたステージには"Clear"の文字がつきます。

3 プレイする

ステージでは、ゴールの額縁をめざします。

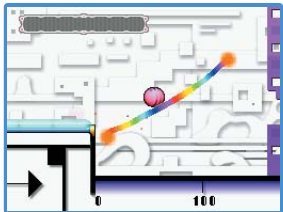
4 ゴールゲームまたはボスゲーム

額縁を抜けるとゴールゲームに進みます。レベル内の最後のステージではボスゲームになります。

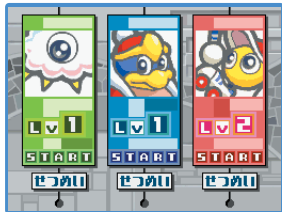
詳しくは ▶▶▶ 14ページ

ゴールゲームとボスゲーム

ゴールゲーム

助走をつけてジャンプし、その飛距離に応じてポイントスターをもらうことができます。

助走路の端からジャンプします。ジャンプ中に虹のラインを描けばカービィをより遠くまで飛ばすことができます。

ボスゲーム

Lv1 とLv2 があります。Lv2 をクリアすると、【サブゲーム】として遊べるようになります。

ボスと対戦するゲームです。選んだパネルによって、内容が異なります。

【サブゲーム】については ▶▶▶20ページ

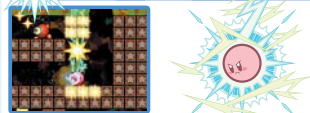
電源をOFFした場合やファイルセレクト画面に戻った場合は、カービィの残り数はもとに戻ります。
ゲームを終わるときは、ゲームセレクト画面で[もどる]を選択しゲームを終了してから、電源をOFFするようにしましょう。ゲームの内容が自動的にセーブされます。

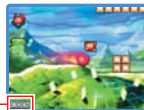
コピー能力

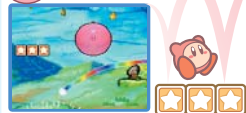
ノーマル状態で能力を持った敵を倒すと、その能力をコピーすることができます。カービィにタッチして、コピー能力を使いましょう。
この他にもたくさんのコピー能力があります。

ストーン

重い石に変身し、敵やブロックを押しつぶしたり、杭を打ち込んだりできます。

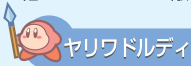
スパーク

からだ中から電気エネルギーを放出して、敵を攻撃することができます。タッチし続けると、空中で静止することができます。

持っているコピー能力を捨てたい場合は…

コピー能力のパネルにタッチ！
一度捨てた能力はなくなります。

バルーン

カービィにタッチすると、３段階にふくらみます。カービィを風船のように弾ませながら移動しましょう。

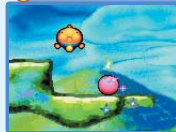
敵キャラクター

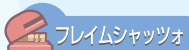
ステージには数多くの敵キャラクターが出現します。
この他にもたくさんの敵キャラクターがいます。

ヤリワドルディ

カービィが接近すると、槍を投げて攻撃します。

デンドン

上から落ちてきて、カービィを押しつぶします。

プクラ

カービィを見つけると、近づいてくるときもあります。

フレイムシャッツォ

炎を吐き出して攻撃します。炎は虹のラインで防げます。

ブレドー

同じ場所を回転しながら刃で攻撃してきます。

CHECK

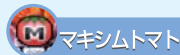
や などは、タッチしても「しびれ状態」にできません。
また、落ちてくる など、虹のラインで防げない攻撃をしてくる敵キャラクターもいます。

アイテム

アイテムにはいろいろな種類があります。
ステージ内で見つけたら取ってためしてみましょう。

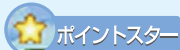
元気ドリンク

カービィの体力が少しだけ回復します。

マキシムトマト

カービィの体力が完全に回復します。

1UP

カービィの残り数が1つ増えます。

ポイントスター

100個集めると、カービィの残り数が1つ増えます。

メダル

【メインゲーム】や【レインボートライアル】などで入手できます。

CHECK

手に入れたメダルは、【メダルチェンジャー】で使用することができます。

【メダルチェンジャー】については ▶▶▶ 21ページ

ステージ内のカラクリ

11ページで紹介した以外にも、特殊なカラクリがあります。
また、この他にもさまざまなカラクリが登場します。

大スイッチと連動ブロック

大スイッチを押すと同じ色の連動ブロックが壊れ、先に進めるようになります。

カラーシャッター

下に見えるスイッチをシャッターと同じ色にそろえると、シャッターが開きます。

ランタン

真っ暗なステージでランタンにタッチすると…

ステージ内を、一定時間明るく照らしてくれます。

レーザー

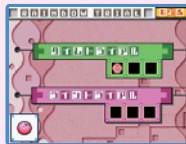
当たるとダメージを受けてしまうので…

虹のラインで、レーザーから身を守りながら進みましょう。

RAINBOW TRIAL

レインボートライアル

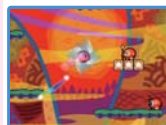
メインゲームでクリアしたレベルのステージで、用意されたトライアルに挑戦します。

遊びかた

【メインゲーム】と同じように、レベル・ステージの順に選ぶと、トライアル選択画面が表示されます。いずれかを選んでタッチしたら、あとは【メインゲーム】同様にプレイします。トライアルをクリアした状況に応じてメダルが手に入ります。

タイムトライアル

スタートするとタイムのカウントが始まります。できるだけ早くゴールをめざしましょう。タイムに応じて、最大で３枚のメダルがもらえます。

###ライントライアル

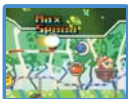
上画面にインクビンがあり、虹のラインを描くとインクが減ります。できるだけ虹のラインを描かずにゴールをめざします。残したインクの量に応じて最大で３枚のメダルがもらえます。

SUB GAME
サブゲーム

簡単なルールで気軽に楽しめる3種類のサブゲームがあります。
※【メインゲーム】のボスゲームで、Lv2をクリアすると遊べるようになります。

ペイントパニック

カービィが右端まで転がるか、ボンバーに追いつかれる前に、ペイントローラーの描く順番通りに一筆書きで絵を描きます。

できるだけ多くの絵を描き、高得点を狙いましょう。

カービィの体力がなくなるとゲーム終了となります。
トロッコチェイスとブロックアタックでは、残り時間がなくなってもゲーム終了になります。

トロッコチェイス

食べ物を取ると速度が上がります。

レールジェネレーターを上下にスライドさせてレールの高さを調整しながら、デデデ大王と競争します。敵やハンマーに当たると体力を失って減速します。

ブロックアタック

タッチペンでラケットを描き、カービィを弾ませながら、ブロックを壊していきます。敵をすべて倒すと次のステージへ進めます。

MEDAL CHANGER
メダルチェンジャー

【メインゲーム】や【レインボートライアル】で手に入れたメダルを使って、ブロックに隠されたごほうびを手に入れることができます。

ブロックを選んで壊そう

ブロックにタッチして壊しましょう。
タッチするごとにメダルを1枚使います。
ブロックに隠されたプレートにごほうびが…！

- 使用可能枚数／集めた枚数
- スライドで上下にスクロール
- プレート
- 壊すのに必要な枚数
- ブロック

キャラクターボールが隠されているブロックもあります。

ブロックの中には、ある条件を満たさないと壊すことができないものもあります。

OPTION

オプション

セットアップ

[ラインタイプ] では虹のラインの種類を設定できます。[サウンド] ではプレイ中の音声の出力方式の切り替えが可能です。

[ピクトチャット] については ▶▶▶ 23ページ

※ [ラインタイプ] は、【メダルチェンジャー】で入手後に設定可能になります。

トレーニング

基本的な遊びかたを学ぶことができます。途中でやめるときは、ポーズ画面のメニュー [やめる] にタッチします。

サウンドテスト

ゲーム中の音楽や効果音を聞くことができます。

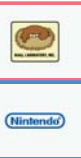
選択

選択

再生/停止

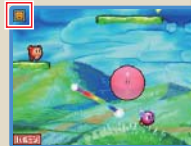
ファイル消去

選んでいるファイルの内容を消去できます。
※消去した内容は復元できませんので、注意してください。

右の画面が表示されている間に Ⓐ+Ⓑ+Ⓧ+Ⓨ+L+R を同時押しすると、すべてのセーブデータを消去できます。

ピクトチャットをさがす

【オプション】の [セットアップ] で [ピクトチャットをさがす] の設定をONにしておくと、ゲームプレイ中に、ピクトチャットで遊んでいるプレイヤーが近くにいることを知らせてくれます。

ゲームプレイ中に、ピクトチャットしている人が近くにいると

下画面の左上にアイコン が表示されます

ピクトチャットに参加してみよう

ピクトチャットに参加する場合は、 をタッチします。右の画面で [はい] をタッチすると、DS本体の電源がOFFになります。セーブされていないプレイ中のデータは失われます。[いいえ] にタッチするとゲームに戻ります。

ニンテンドーDS本体の電源をOFFにしたあと、再度電源をONにしてピクトチャットを起動してください。ピクトチャットの遊びかたについては、ニンテンドーDS本体の取扱説明書の39～44ページもご覧ください。

TECHNIQUE
テクニック紹介

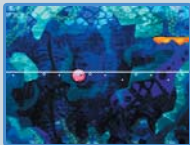
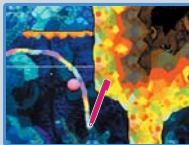
虹のラインをうまく利用する

虹のラインは、2本目を描くと1本目のラインが早く消えてしまいます。例えば左右からの敵の攻撃をラインで防ぎたい場合は、カービィを覆うようなラインを描きましょう。

2本目のラインを描くと1本目は早く消えてしまうので…。

カービィを覆うように描いて攻撃を防ぎましょう。

虹のラインを使って水中探索

カービィを水中へ潜らせたいときは、浮き上がろうとするカービィを上から押さえ込むように、虹のラインを描きましょう。

水に浮いているカービィを水中へ潜らせるには…。

虹のラインでカービィを押さえ込みましょう。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- □ 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。